

Installation von Qt/Windows Open Source für Dev-Cpp

1. Dateien besorgen:

Dev C++

<http://www.bloodshed.net/download.html>

Qt/Windows Open Source

<http://www.trolltech.com/download/qt/windows.html>

Wichtig: qt-win-opensource-desktop-4.0.0-mingw.exe runterladen !!

2. Installation

Dev C++ muss man nichts gross beachten. Einfach alles mit Next oder weiter bestätigen.

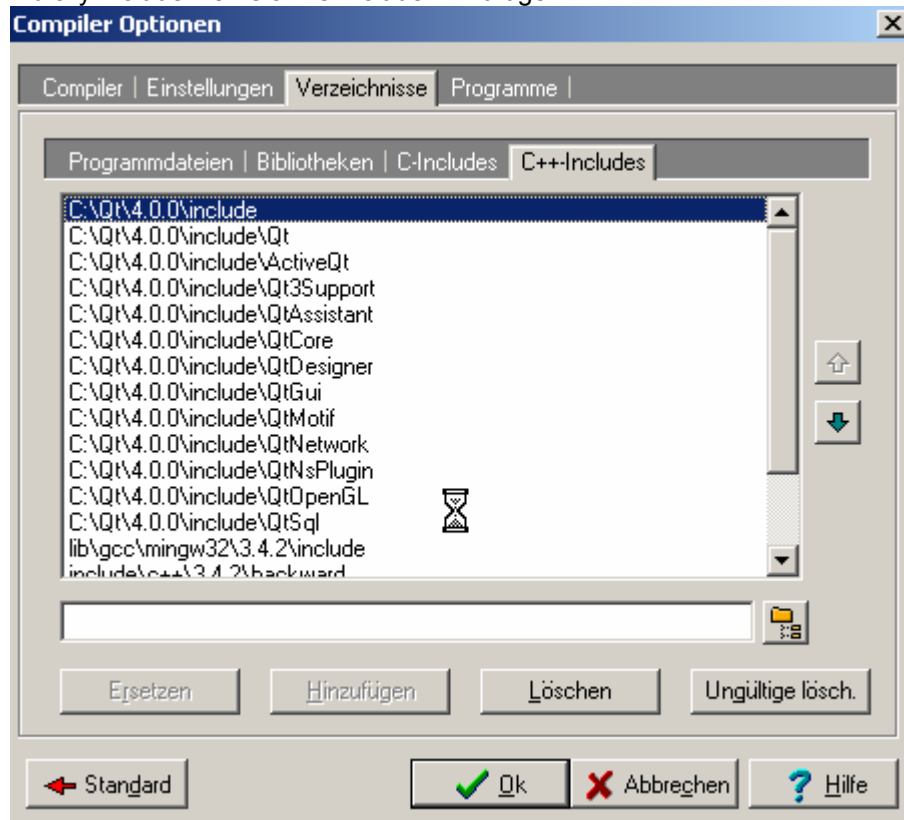
Qt/Windows. Wenn er nach dem MinGW Compiler fragt, muss das DEV-CPP Verzeichnis angegeben werden mit dem Unterverzeichnis BIN.

z.B.: C:\Dev-Cpp\bin bei der Standardinstallation.

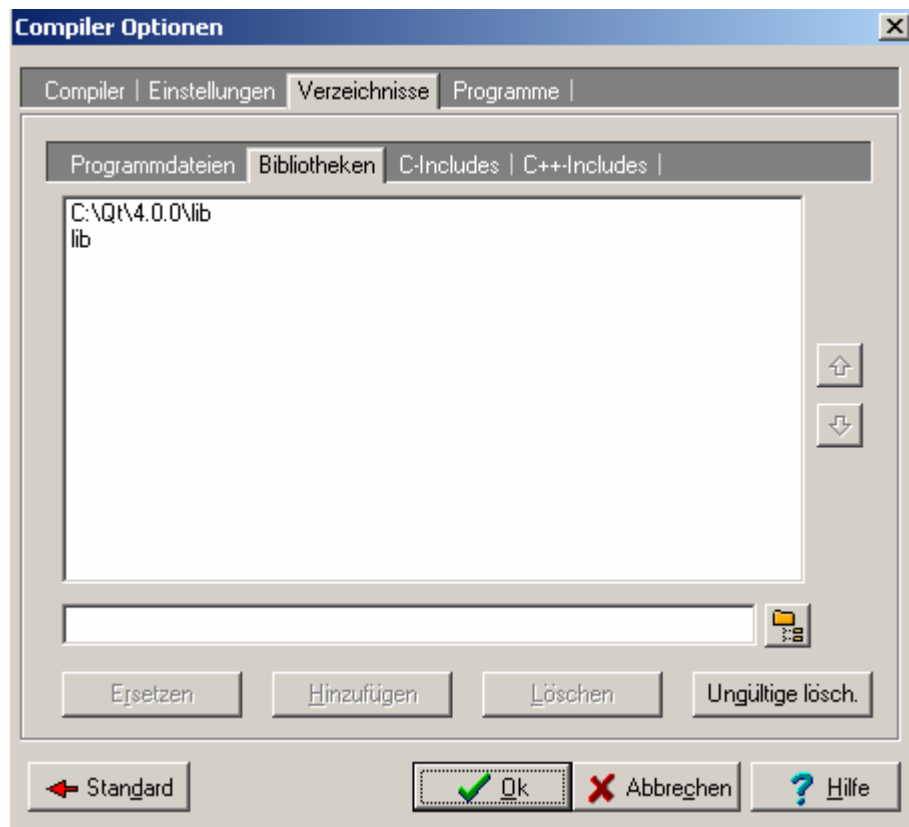
3. Konfiguration

Nun muss DEV-CPP angepasst werden.

Werkzeuge/Compileroptionen/Verzeichnisse/C++ Includes die Verzeichnisse aus dem Qt-Library Include-Verzeichnis Include hinzufügen:

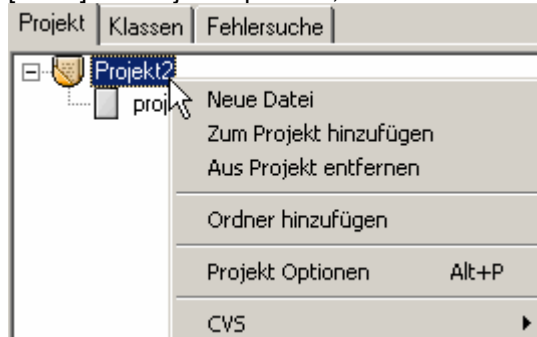


Werkzeuge/Compileroptionen/Verzeichnisse/Bibliotheken die Verzeichnisse der Qt-Library im Verzeichnis LIB hinzufügen:



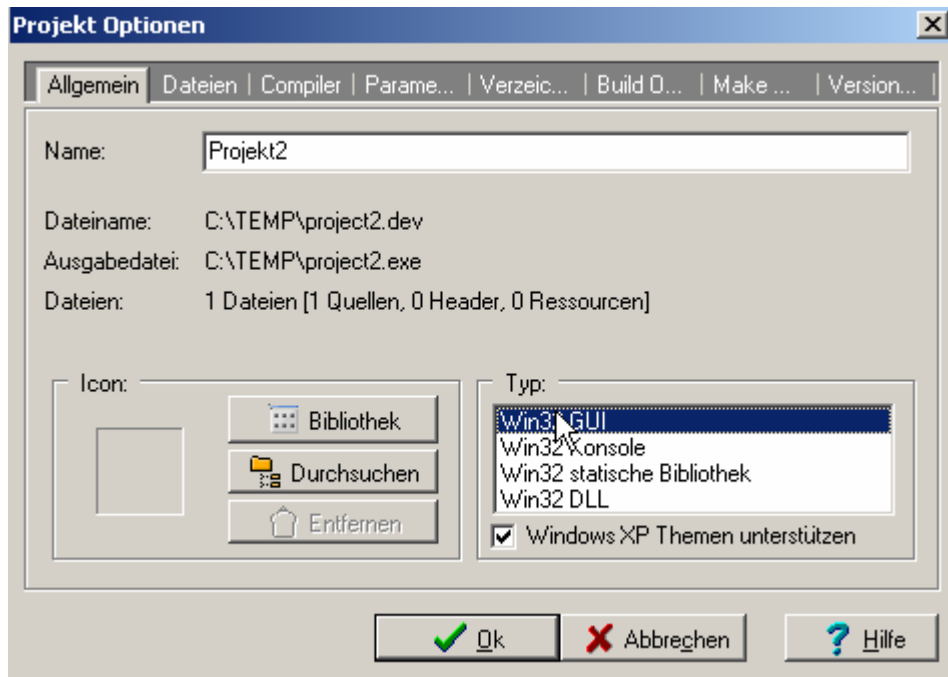
Bei jedem neuen Projekt:

[Alt+P] für Projekt Optionen, alternativ im Projektextplorer rechte Maustaste auf Projekt



Unter Projektoptionen/Parameter den Punkt Bibliothek/Objekt. hinzufügen anwählen. Das Qt Verzeichnis LIB (bei mir ist das unter C:\Qt\4.0.0\lib) auswählen, alle Dateien markieren und hinzufügen.

Unter Projektoptionen in Allgemein Typ Windows GUI angeben.



4. Test¹

```

/*****
**
** Qt tutorial 2
**
*****/

#include <QApplication>
#include <QFont>
#include <QPushButton>

int main(int argc, char *argv[])
{
    QApplication app(argc, argv);

    QPushButton quit("Quit");
    quit.resize(75, 30);
    quit.setFont(QFont("Times", 18, QFont::Bold));

    QObject::connect(&quit, SIGNAL(clicked()), &app,
        SLOT(quit()));

    quit.show();
    return app.exec();
}

```

© Jannis Wienert 2005

¹ Aus der offiziellen Dokumentation von © Trolltech.com